MINECRAFT ИССЛЕДУЙ ◆ ТВОРИ ◆ ВЫЖИВАЙ

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

2/2019

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

ХРАМ СУДЬБЫ
Отыщи сокровища, скрытые в джунглях!

СОВЕТ ЭКСПЕРТА
Всё, что надо знать о пауках

КРАСНЫЙ КАМЕНЬ
Где найти и как использовать

ОСТОРОЖНО!
ОПАСНЫЕ ЧУДОВИЩА

6+

MOJANG
19002
4 607092 442600
ЛЕВ

САМОДЕЛКА

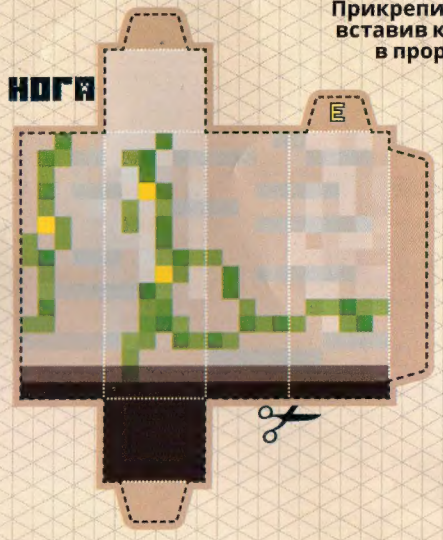
ЖЕЛЕЗНЫЙ ГОЛЕМ

При виде такого защитника все враждебные мобы бросятся врассыпную! Склей параллелепипеды из всех деталей.

ГОЛОВА

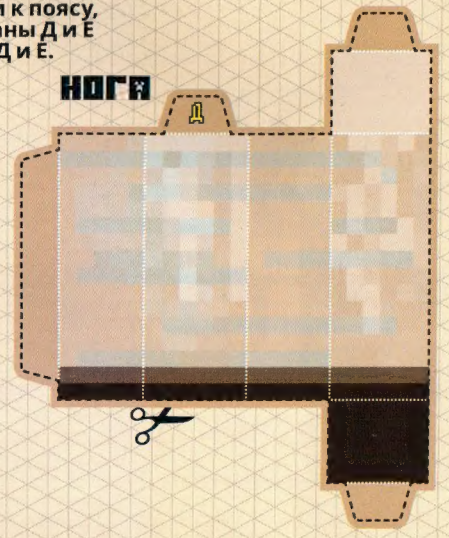
Приклей квадрат А головы к квадрату А туловища.

НОГА



Прикрепи ноги к поясу, вставив клапаны Д и Е в прорези Д и Е.

НОГА

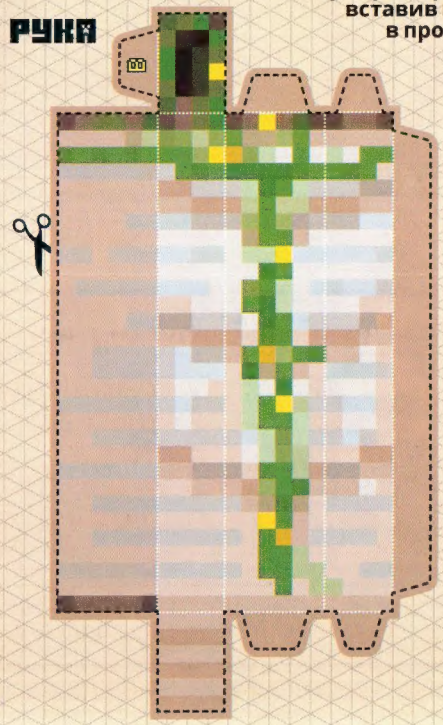


ПОЯС

Приклей область Б туловища к области Б пояса.

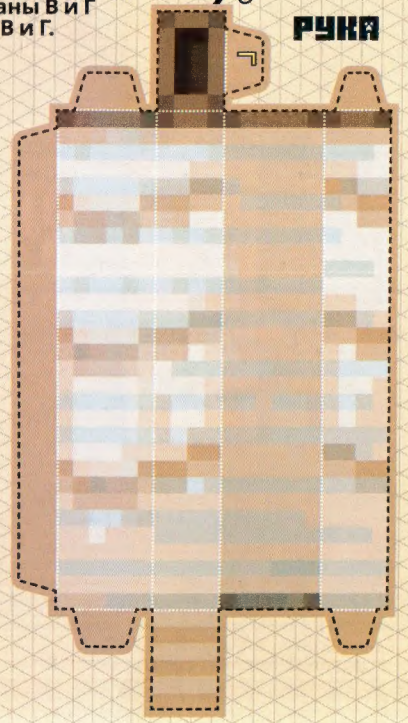
ТУЛОВИЩЕ

РУКА



Прикрепи руки к туловищу, вставив клапаны В и Г в прорези В и Г.

РУКА



MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

№2/2019

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

СТРОИМ САМИ

12 ХРАМ СУДЬБЫ

38 ДВЕРЬ-ЛОВУШКА ИЗ КРАСНОГО КАМНЯ

ОЩУТИ СИЛУ!

24 СОВЕТЫ НАЧИНАЮЩИМ: КРАСНЫЙ КАМЕНЬ

34 СОВЕТЫ ПУТНИКАМ: ХРАМЫ В ДЖУНГЛЯХ

04 ДЕСЯТЬ ХУДШИХ МОБОВ

40 ВСЁ И СРАЗУ: ПАУКИ

MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

© 2019 Mojang AB and Mojang Synergies AB.
MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
All rights reserved.

ЛЕВ

ВНИМАНИЕ! Содержит мелкие детали! Беречь от детей младше трёх лет!

Журнал «Майнкрафт»
№ 2 (5) май 2019.
Название издания на языке оригинала: «Minecraft official magazine».

Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста.

Издатель и учредитель:
АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. www.egmont.ru, info@egmont.ru.

Периодичность: 1 раз в два месяца.
Издаётся с июня 2018 г.

Главный редактор периодических изданий Елена Владимировна Милютенко.
Редактор Мария Ашихмина.
Вёрстка Тимофея Фролова.
Корректор Екатерина Перфильева.
Перевод с английского Елены Токаревой.

Бумага мелованная. Печать офсетная. Заказ №19-1135. Тираж 29 000 экз. Подписано в печать 03.04.2019.

Отпечатано в АО ПК «Пушкинская площадь»: Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д.

Дата печати (производства): 04.2019.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор).
Свидетельство о регистрации СМИ: ПИ № ФС 77 – 72335 от 14.02.2018.

Цена свободная.

Распространение в Республике Беларусь: ООО «Росчерк», Минск, ул. Сурганова, д. 57б, офис 123. Тел. +375 (17) 331-94-27 (41).

Размещение рекламы: тел. (495) 933-72-50, Юлия Герасимова.

Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

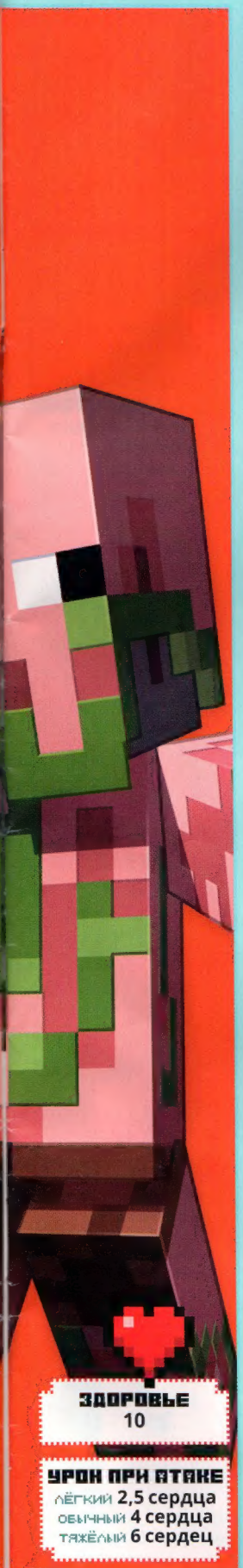
EAC

ТОП-10 МОБОВ

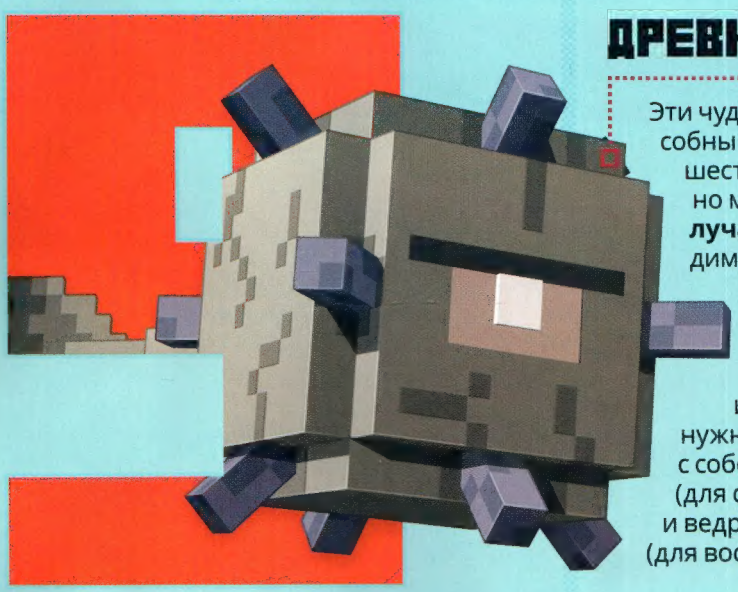
Знаешь, сколько опасных существ ты можешь встретить на просторах игры? И не сосчитаешь! Тут и ползучие гады, и чудища, которые взрываются в темноте, и даже драконы... Вот десять самых сильных противников.

ЗОМБИ-СВИНОЧЕЛОВЕК

Если ударить свинью молнией, ничего хорошего не выйдет. И зомби-свинолюди – лучшее тому доказательство. Стоит тронуть пальцем хотя бы одного, и на твоего героя накинутся его сородичи со всей округи. Даже закалённым воинам не так-то просто их одолеть.



ДРЕВНИЙ СТРАЖ



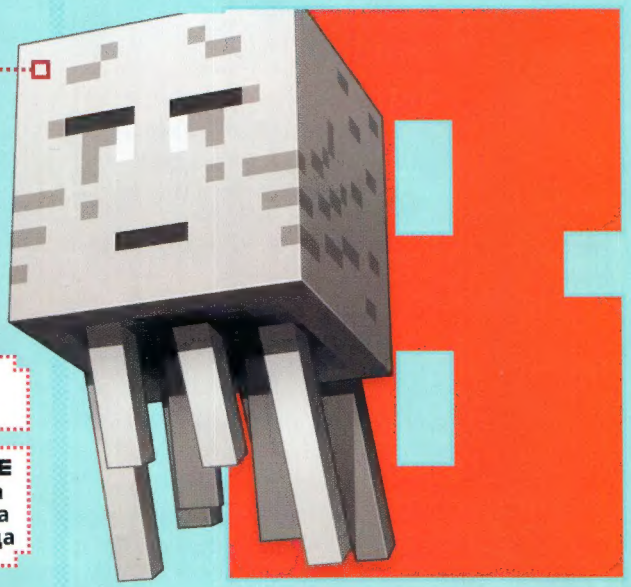
Эти чудовища из морских глубин способны не только наложить на путешественника **эффект усталости**, но могут выстрелить **лазерными лучами** прямо из глаз. Даже невидимость не спасёт от их смертоносного взгляда. Так что всем, кто соберётся искупаться, нужно прихватить с собой лук (для сражения) и ведро молока (для восстановления).

ЗДОРОВЬЕ
40

УРОН ПРИ АТАКЕ
ЛЁГКИЙ **2,5 сердца**
ОБЫЧНЫЙ **4 сердца**
ТЯЖЁЛЫЙ **6 сердец**

ГАСТ

Эти порождения Нижнего мира кидаются огненными шарами. Они нападут на твоего героя сразу, как только заметят. К счастью, они **не слишком умны**, поэтому любой сообразительный (и скорый на ногу) игрок, сумеет с ним справиться. Но расслабляться не стоит – их **огненные шары** разят на расстоянии до **100 блоков**, так что ты можешь даже не заметить приближающейся опасности.



ЗДОРОВЬЕ
8

УРОН ПРИ АТАКЕ
ЛЁГКИЙ **4,5 сердца**
ОБЫЧНЫЙ **8,5 сердца**
ТЯЖЁЛЫЙ **12,5 сердца**

ПЕЩЕРНЫЙ ПАУК

Если твой герой наткнётся на стаю этих тварей, поход за сокровищами бесславно закончится. Они кусаются **ядовитыми челюстями**, прячутся в сумраке над головами и могут **пролезать** даже **в самые узкие щели**.

ЗДОРОВЬЕ
10

УРОН ПРИ АТАКЕ
ЛЁГКИЙ **2,5 сердца**
ОБЫЧНЫЙ **4 сердца**
ТЯЖЁЛЫЙ **6 сердец**

ЗДОРОВЬЕ
8

УРОН ПРИ АТАКЕ
ЛЁГКИЙ **1 сердце**
ОБЫЧНЫЙ **1 сердце**
ТЯЖЁЛЫЙ **1,5 сердца**

ХУДШИЕ ИЗ ХУДШИХ

ЗДОРОВЬЕ
10

УРОН ПРИ АТАКЕ
ЛЁГКИЙ **1 сердце**
ОБЫЧНЫЙ **1,5 сердца**
ТЯЖЁЛЫЙ **2 сердца**

ЗОМБИ-НАЕЗДНИК

Он явно придуман для того, чтобы отпугнуть тебя ещё до начала боя. К счастью, эти мобы **встречаются редко.** Зомби-дети движутся **быстро** и **бьют наповал**. И попробуй потом объяснить друзьям, что испугался какой-то курицы!

ПРИЗРАК

Кто придумал моба, который **пикирует с ночных небес** и **кусает** тех, кто не спал несколько дней? Такие же бравые путешественники, как ты. Это те, кто голосовал за этого моба на конференции Minecon Earth в 2017 году. Они голосовали, а ты расхлёбывай... Учись на чужих ошибках – будь осторожнее в желаниях...

ЗДОРОВЬЕ
10

УРОН ПРИ АТАКЕ
ЛЁГКИЙ **2 сердца**
ОБЫЧНЫЙ **3 сердца**
ТЯЖЁЛЫЙ **4,5 сердца**

СКЕЛЕТ

Тот, кто при движении издаёт такие звуки, не может замышлять ничего хорошего. Так что остерегайся скелета. Он **метко стреляет из лука** и имеет дурную привычку **гоняться за путешественником повсюду**. Не стоит его недооценивать!

ЗДОРОВЬЕ
10

УРОН ПРИ АТАКЕ
ЛЁГКИЙ **1 сердце**
ОБЫЧНЫЙ **1 сердце**
ТЯЖЁЛЫЙ **1,5 сердца**

ДРАКОН КРАЯ

Самый крупный из зловредов. К походу на дракона надо тщательно готовиться. Во-первых, добраться до **Края** – это сама по себе непростая задача. А сразиться с мобом, который имеет **100 сердечек здоровья**, стреляет **огненными шарами** и умеет **восстанавливаться**... сразиться и победить – это почти что неисполнимый квест!

ЗДОРОВЬЕ
100

УРОН ПРИ АТАКЕ
ЛЁГКИЙ **3 сердца**
ОБЫЧНЫЙ **5 сердец**
ТЯЖЁЛЫЙ **7,5 сердец**

СТРАННИК КРАЯ

От одного его вида мороз пробегает по коже. Этот чудик зачем-то **переставляет блоки** и имеет дурную привычку **телепортироваться**, а потом бить тех, кто косо на него посмотрит. Многие отважные путешественники закончили свой путь после встречи с этим существом.

ЗДОРОВЬЕ
20

УРОН ПРИ АТАКЕ
ЛЁГКИЙ **2 сердца**
ОБЫЧНЫЙ **2,5 сердца**
ТЯЖЁЛЫЙ **5 сердец**

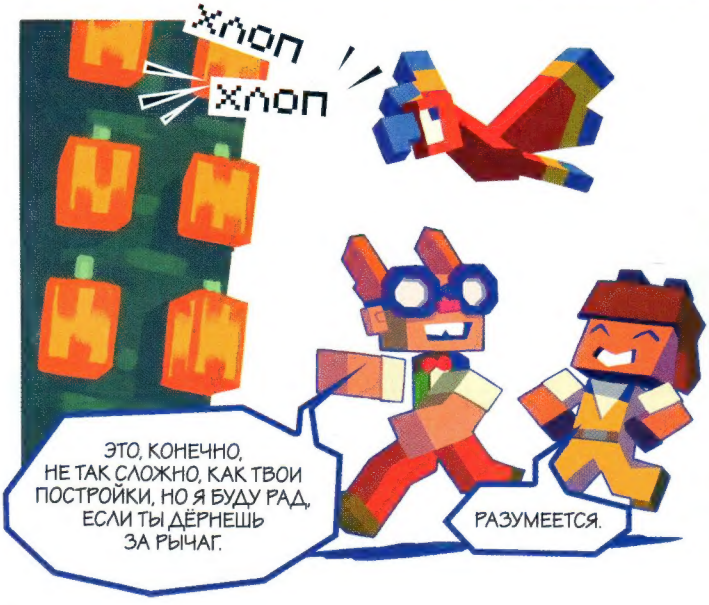
КРИПЕР

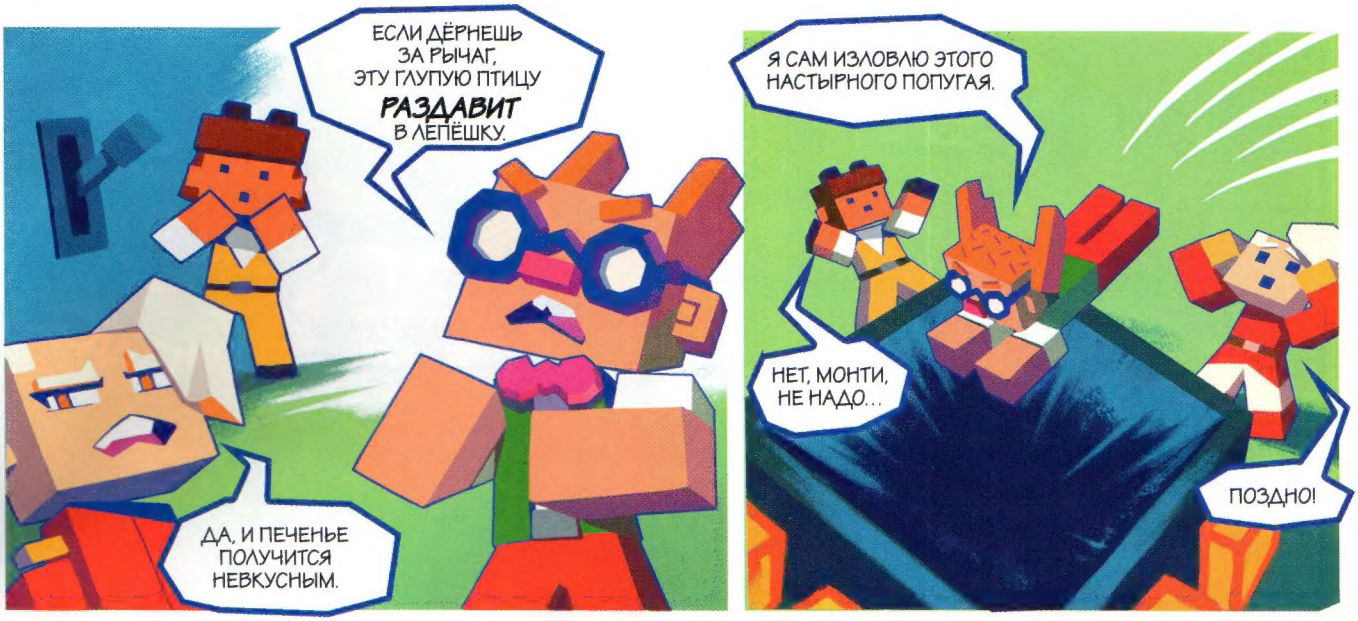
Их шипение – самый зловещий звук в игре. Они возникли в результате программной ошибки и стали знамениты. Эти гнусные зелёные мобы **не успокоятся, пока не расправятся с твоим героем**. Заслышал в темноте их шипение? **Удирай что есть духу**!

ЗДОРОВЬЕ
10

УРОН ПРИ АТАКЕ
ОБЫЧНЫЙ **24,5 сердца**
ТЯЖЁЛЫЙ **48,5 сердец**

ПЕЧЕНЬЕ ИЗ ДЖУНГЛЕЙ




ЕСЛИ ДЁРНЕШЬ ЗА РЫЧАГ, ЭТУ ГЛУПУЮ ПТИЦУ РАЗДАВИТ В ЛЕПЁШКУ.
ДА, И ПЕЧЕНЬЕ ПОЛУЧИТСЯ НЕВКУСНЫМ.
Я САМ ИЗЛОВЛЮ ЭТОГО НАСТЫРНОГО ПОПУГАЯ.
НЕТ, МОНТИ, НЕ НАДО...
ПОЗДНО!

ВРЯД ЛИ В ЧЕРТЕЖАХ ПРИСУТСТВОВАЛА ПРОТИВОПОПУГАЙНАЯ ЗАЩИТА.
ТАМ И ПОПУГАЕВ ТОЖЕ НЕ БЫЛО.
ЭТО ЖЕ ПРОСТО ПАРОЧКА ПЁСТРЫХ ВРЕДНЮГ! НЕ БОЛЬШЕ!
НУ И РАЗВЕДНИЦА ИЗ ТЕБЯ, СКАУТИ! ПОПРОСИ ОЧКИ У МОНТИ!

НО...
ЧТО ТЫ СКАЗАЛ?
ОЙ!
ВОТ ВАМ!

МЫ ОКРУЖЕНЫ!
ЧТО ЖЕ ДЕЛАТЬ?!
ИХ СЛИШКОМ МНОГО!
СКОРЕЙ!
ПЕРВОЕ ПРАВИЛО ВЫЖИВАНИЯ – БЫСТРО УДРАТЫ
БЕГОМ!
И...
СКОРЕЕ ТУДА!
ХОЧЕШЬ ВЫЖИТЬ В ДЖУНГЛЯХ – СЛЕЙСЯ С ДЖУНГЛЯМИ!
ТЫ, КАЖЕТСЯ, ОТЯЖЕЛЕЛ.
НЕЛЬЗЯ ЖЕ ПРОСТО ТАК ТУТ СИДЕТЬ! НАДО ПОМОЧЬ МОНТИ!
ВМЕСТЕ С НИМ!
ОНИ ВЗОРВУТ ЕГО ФЕРМУ, И НЕ ВИДАТЬ НАМ ПЕЧЕНЬЯ!
ВДРУГ...
ИЗ МАШИНЫ ЧТО-ТО ВЫПРЫГНУЛО...
ЧТО ЭТО? НЕ ВИЖУ!
КРИПЕРЫ ИСПУГАЛИСЬ И УБЕЖАЛИ!

ЭТО ОЦЕЛОТ!
Я НАШЁЛ ЕГО В МАШИНЕ. К СЧАСТЬЮ, У МЕНЯ В КАРМАНЕ ЗАВАЛЯЛАСЬ СТАРАЯ РЫБЁШКА, И Я ЕГО ПРИРУЧИЛ.
В ПОГОНЮ!
СМОТРИ, КАК УДИРАЮТ!
ХА-ХА-ХА!
АГА, ИСПУГАЛИСЬ
ПОЗЖЕ...
ВКУСНЯТИНА!
ХРУМ
ХРУМ
ПОДУМАТЬ ТОЛЬКО, ЕСЛИ БЫ НЕ ЭТА ПТИЦА, Я БЫ И НЕ НАШЁЛ НАШЕГО КОТИКА.
И ТОГДА КТО ЗНАЕТ, ЧТО СДЕЛАЛИ БЫ С НАМИ КРИПЕРЫ!
ДА! СПАСИБО, ПТИЧКА! ВОТ ТЕБЕ ЗЁРНЫШКИ...
УХ! ПРОМАХНУЛСЯ!
О-О-О-ОЙ!
ШВЫРК
ХЛОП
ХЛОП
БУХ
ОХ! ОПЯТЬ...
КОНЕЦ

ХРАМ СУДЬБЫ

ВЗГЛЯД ИЗНУТРИ
ИСКРА

Искра приглашает тебя в джунгли. Вместе с ней ты построишь сооружение, которое изрядно пощекочет тебе нервы...

Ух, как же меня опять сюда занесло? Даже деревья, и те хотят меня напугать!

А никто и не говорил, что возводить впечатляющие постройки будет легко. Всем приходится идти на жертвы (даже если хочется с визгом удрать домой и спрятаться под грудой печенья).

Итак, я опять в джунглях, и меня со всех сторон обступили тени... и пауки... АААААА! Искорка, соберись, ты справишься!

На следующих страницах я расскажу, как построить в джунглях внушительный храм, от которого твоих друзей бросит в дрожь. Кстати, эта постройка возводится быстрее всех других...

2 ЧАСА 1 2 3 4 СРЕДНЯЯ СЛОЖНОСТЬ

ХРАМ В ДЖУНГЛЯХ

Творение Искры доказывает, что для грандиозного строительства не обязательно иметь кучу разных материалов. Войди в её храм, если хватит духу...

ШАГ ЗА ШАГОМ

Если хочешь, чтобы твои постройки выглядели как настоящие, ищи вдохновения в реальности. Искра подсмотрела детали в древних храмах ацтеков и майя – там тоже есть лестницы, ведущие на самый верх.

ПРАВДОПОДОБИЕ

Разные части здания стареют не одновременно, поэтому разложи замшелый каменный кирпич в случайном порядке. Если украсишь обе стороны одинаковыми деталями, храм не будет похож на настоящий.

СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА ОТ СКАУТИ

ОТВЕДИ МЕНЯ Д

Изучи карманный справочник Скаути, и больше не будешь бесцельно скитаться неведомо где, словно рассеянный цыплёнок.

Великий путешественник всегда знает, где он находится. Но если ты только что сломя голову с визгом удирал от толпы криперов (да-да, Монти, я о тебе говорю), то сориентироваться бывает непросто.

К счастью, есть хитрые приборы, которые помогут найти дорогу домой. А там уже прячься сколько хочешь с головой под одеяло в надежде дожить до завтрашнего дня.

Чтобы сделать эти приборы, не нужно никаких особенных навыков...

СДЕЛАЙ КОМПАС

Простейший инструмент, который поможет найти дорогу, это обычный компас.

Соедини четыре железных слитка с одним красным камнем, и получишь компас, который при случае может спасти тебе жизнь. Но этот компас показывает не на Северный полюс, как в реальном мире, а на твою точку спауна. Если же ты поспишь в кровати, компас будет указывать на неё. Он будет указывать туда, и когда ты держишь его в руке, и когда он лежит в инвентаре. К сожалению, в Нижнем мире и в Краю компасы не действуют. Там их стрелка просто вертится как сумасшедшая.

Куда только не заберётся Скаути ради хорошей драки!

ОМОЙ

АТАКА ПО КАРТЕ

Компасы помогут не только найти кровать. С ними можно сделать карту и найти сокровища. Блеск!

Помню, я оставил кровать где-то тут...

БУМАЖНАЯ ТРОПА

Обзаведись стопкой **бумаги** и несколькими **компасами**, и сможешь сделать **карту**. Только что изготовленная карта будет пуста, но по мере использования начнёт наполняться сведениями о местах, где ты побывал. А **стрелочка** укажет твоё местоположение!

КАРТА НА СТЕНЕ

А это ещё круче. Каждая карта по отдельности показывает часть твоего мира, но если разложить рядом **несколько карт**, то создастся **гигантская картина**, охватывающая все места, где ты побывал.

Повесь на стену **несколько рамок** и помести в каждую рамку по карте. Если карты окажутся там, где нужно, то они сложатся в **гигантскую настенную панораму** твоих странствий. Хватит сидеть дома, отправляйся в путь немедля!

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Если делать самому слишком хлопотно, попробуй поискать компасы в крепостной библиотеке или в сундуке с затонувшего корабля. Иногда деревенские жители продают компасы за изумруды, но это дороговато!

Представления Монти об искусстве нередко озадачивают всю команду.

ТВОЙ «МАЙНКРАФТ»

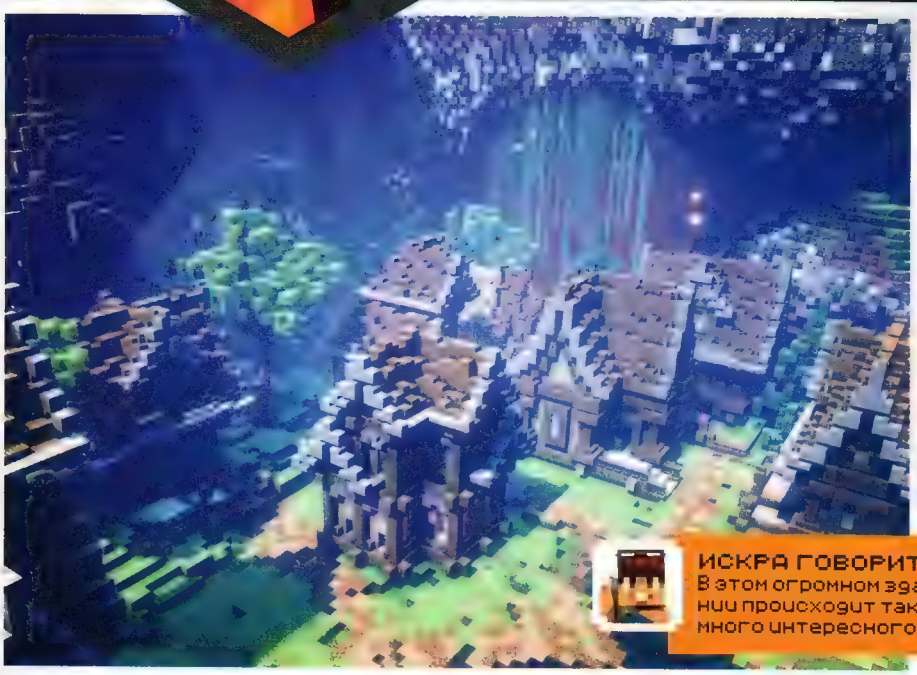
Мы забрались в самое сердце джунглей, чтобы представить тебе лучшие постройки.

НЛО

СКРЫТЫЙ ПОРТАЛ В ДЖУНГЛЯХ

ECHO _ GAMING

Деревенские жители помогли инопланетянину из упавшего НЛО, и тот в награду построил для них портал, ведущий в его родной мир.



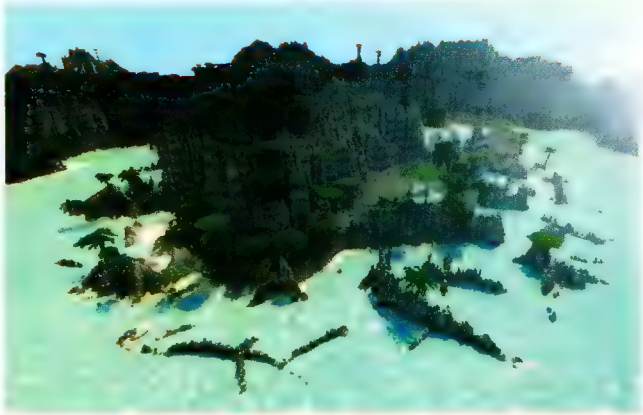
ИСКРА ГОВОРИТ...
В этом огромном здании происходит так много интересного!

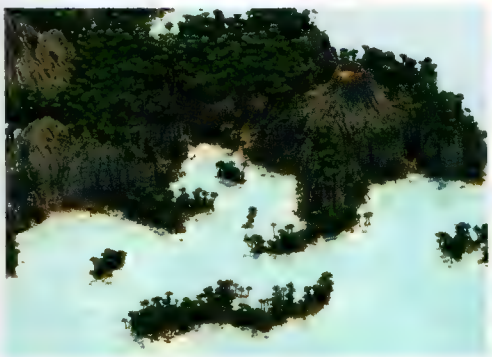
ИДЕЯ

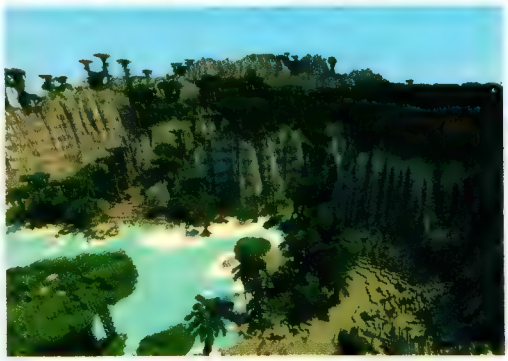
ТРОПИЧЕСКИЙ ОСТРОВ

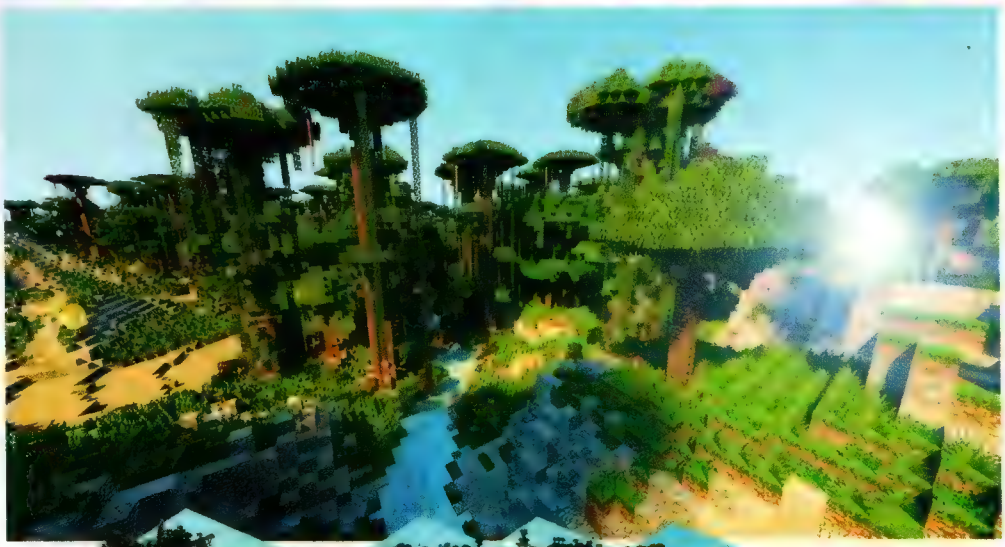
COOLLANDSCAPE

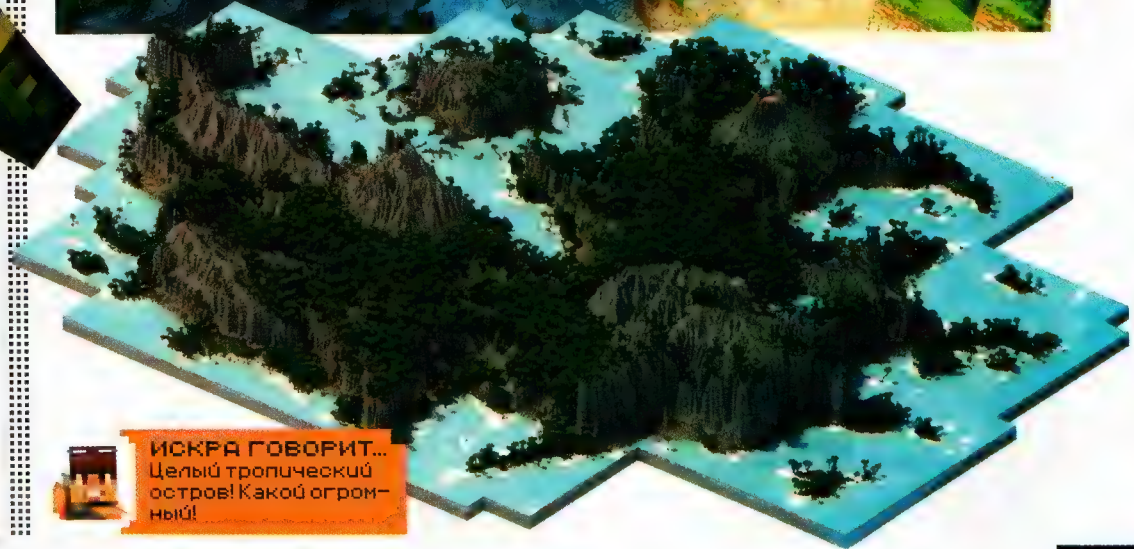
В глубине этого гористого острова – густые джунгли. Там можно найти огромные тропические деревья. Остров большущий, не пожалей времени на его изучение.











ИСКРА ГОВОРИТ...
Целый тропический остров! Какой огромный!

СКИН

ЛЕСНОЙ СОЛДАТ

WITHER SKELETON7

ИДЕЯ

БЕЗУМНЫЙ ОСТРОВ

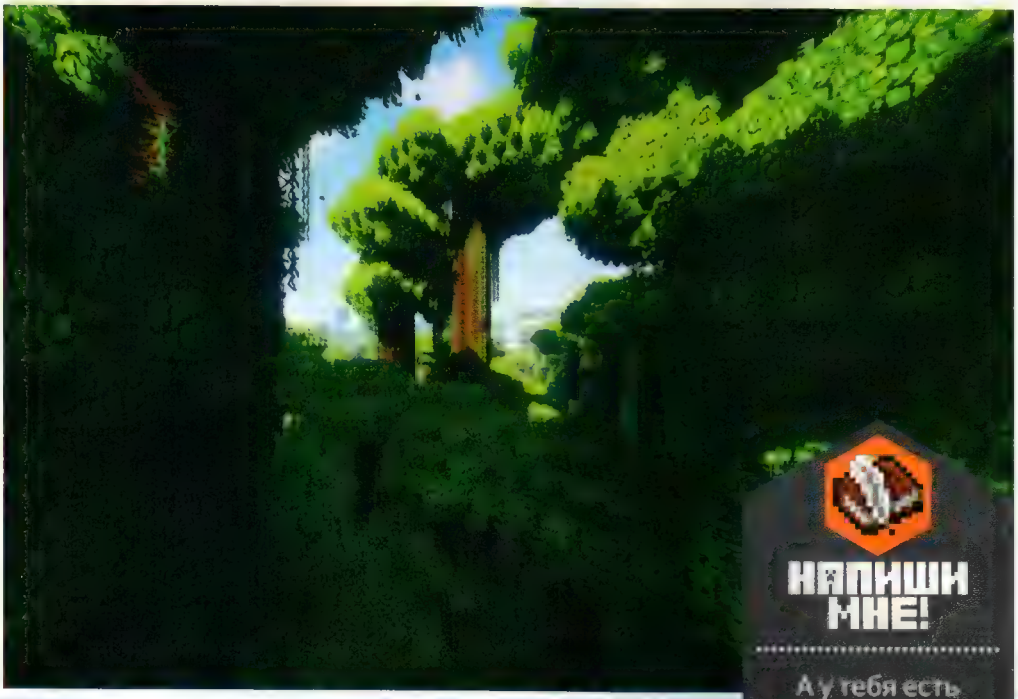
CLEMSDX _ PON-3

Ещё один огромный остров. На сей раз – джунгли от горизонта до горизонта. К счастью, есть холмы. Поднимись на них, чтобы полюбоваться видами.

СКИН

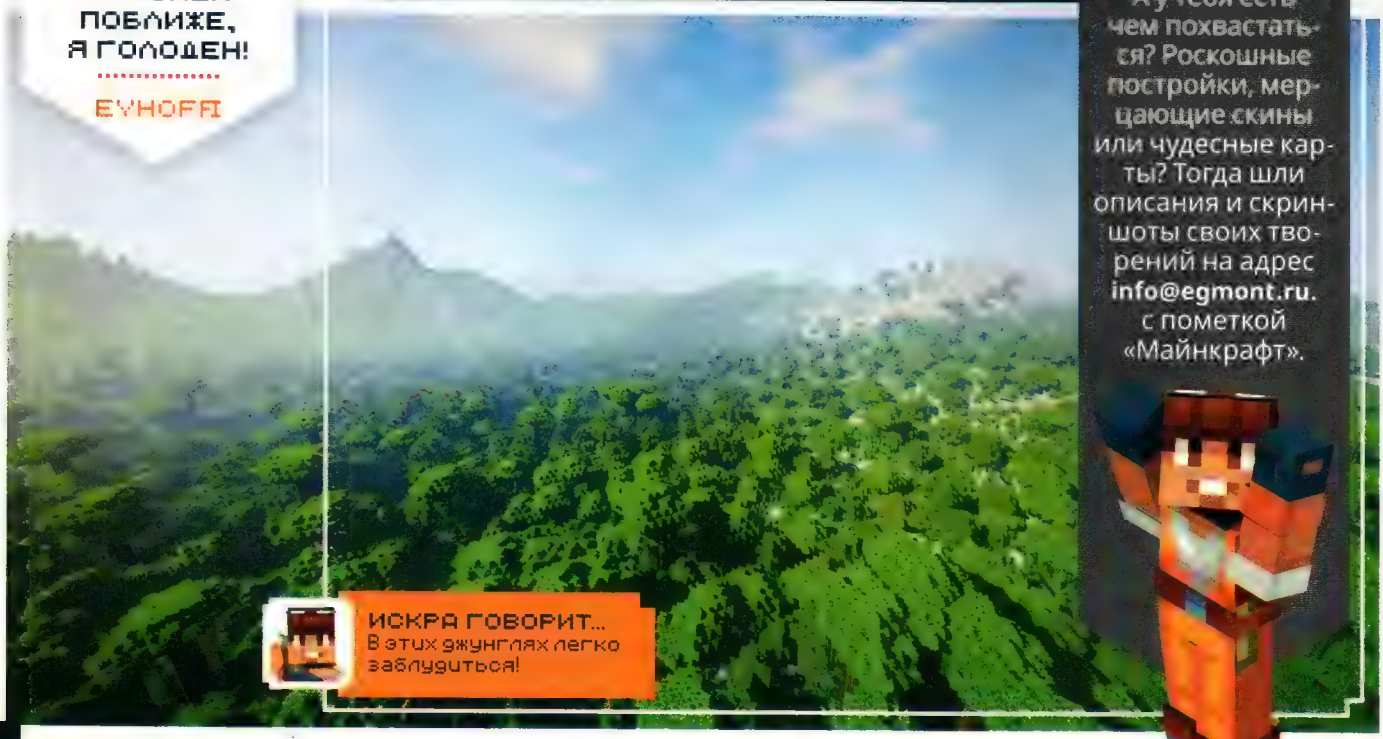
ПОДОЙДИ ПОБЛИЖЕ, Я ГОЛОДЕН!

EVHOFFI



НАПИШИ МНЕ!

А у тебя есть чем похвастаться? Роскошные постройки, мерцающие скины или чудесные карты? Тогда шли описания и скриншоты своих творений на адрес **info@egmont.ru**. с пометкой «Майнкрафт».



ИСКРА ГОВОРИТ...
В этих джунглях легко заблудиться!

MOJANG

MINECRAFT

MOJANG
OFFICIAL PRODUCT

ПЕРВОЕ ЗНАКОМСТВО

КРАСНЫЙ КАМЕНЬ

НОВАЯ КНИГА
ЧИТАЙ!

© 2019 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

©2019 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

ПЕРВОЕ ЗНАКОМСТВО

КРАСНЫЙ КАМЕНЬ

СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА ОТ ИСКРЫ

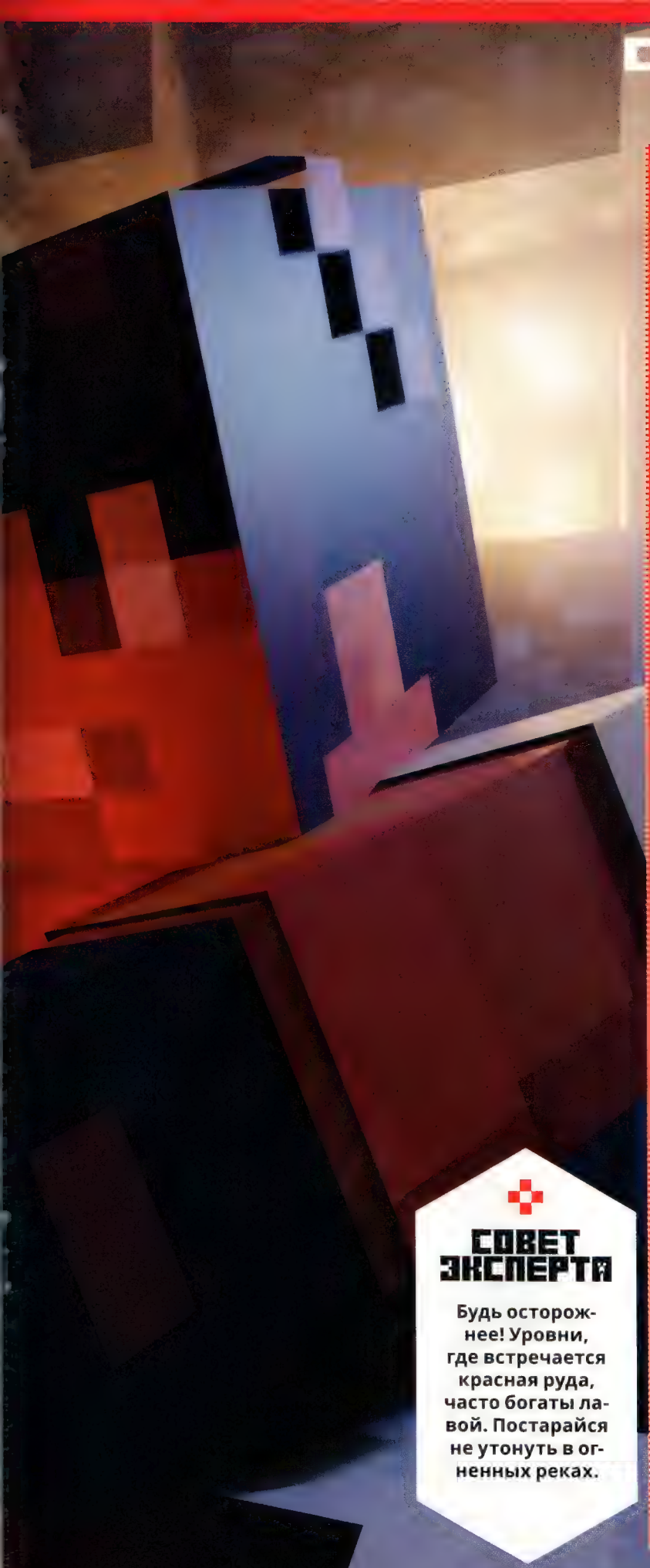
Ты не знаешь, что делать с красным камнем? А от видео о том, как смастерить классную штуковину, голова идёт кругом? Искра развеет твои сомнения.

Красный камень – это очень круто! Мне так нравится сооружать всякие приборы – сейчас просто лопну от радости! Погодите-ка... Ой, кажется... Да нет. Всё в порядке. Уф!

Главное – обуздать энергию красного камня, и тогда ты сможешь назвать себя опытным майнкрафтером. Но дело это нелёгкое. Нужно запастись временем, терпением и много тренироваться. Не мало квадратных голов оставили эту затею, даже не увидев, на какие чудеса способен наш таинственный минерал.

Я познакомлю тебя с основами краснокаменного дела, и ты сможешь экспериментировать по своему усмотрению. Мой справочник несложный и неполный, но для начала сойдёт.

Сделай первый шаг в большой мир!



ГДЕ НАЙТИ КРАСНЫЙ КАМЕНЬ?

Из красного камня можно соорудить много интересного. Но сначала его надо найти.

ГОРНОЕ ДЕЛО

Красную руду можно найти на 16-м уровне от скального основания, обычно она встречается в виде прожилок в 4–8 блоков. Если добывать руду железной киркой или чем-нибудь покрепче, получишь 4–5 порций красной пыли. Выход увеличится, если зачаровать инструмент на удачу.

В БОЮ

Побеждённая ведьма может выронить до шести порций пыли. Чтобы добыть больше, примени чары мародерства.

НАХОДКИ

Ловушки в храмах джунглей хранят 15 порций красной пыли, а тюремные камеры в лесных особняках – пять. Сундуки с пылью можно найти в темницах, лесных особняках, крепостях и заброшенных шахтах.

ВЫПЛАВКА

Если расплавить красную руду с помощью любого горючего, можно получить одну порцию красной пыли. Это колоссальный расход ресурсов, постарайся так не делать!

ТОРГОВЛЯ

На втором круге торговли деревенские священники предложат 1–4 порции красной пыли в обмен на изумруды.

ВЕРНЫЙ РАСЧЁТ

Из девяти порций красной пыли можно получить красный блок. Он красив и работает как источник энергии.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Будь осторожнее! Уровни, где встречается красная руда, часто богаты лавой. Постарайся не утонуть в огненных реках.

КРАСНЫЙ КАМЕНЬ: УРОК 1

ОСНОВЫ

Как получить энергию и использовать её в твоём оригинальном девайсе?

КРАСНЫЙ КАМЕНЬ ДОБЫТ. ЧТО ДАЛЬШЕ?

Чтобы осознать, что представляет собой красный камень, относись к нему как к игровому электричеству.

Когда электрическое устройство, например компьютер, подключают к электросети, оно получает энергию, необходимую для работы.

В «Майнкрафте» происходит то же самое: сигналы красного камня питают энергией всё что угодно – от лампочки до сложного компьютера.

Чтобы понять, как использовать красный камень, запомни три золотых правила.

НЕКОТОРЫЕ ПРЕДМЕТЫ СОЗДАЮТ КРАСНЫЙ СИГНАЛ
Используя эти предметы, ты подашь энергию на свои изобретения, и они заработают.

ДРУГИЕ ПРЕДМЕТЫ ПЕРЕНОСЯТ КРАСНЫЙ СИГНАЛ
Предметы, передающие сигнал, позволяют переносить энергию на расстояние.

ТРЕТЬИ ПРЕДМЕТЫ ПРИ ПОДАЧЕ ЭНЕРГИИ ВКЛЮЧАЮТСЯ
Если знаешь, что и как реагирует на сигнал, сможешь построить всё, что захочешь.

ГЕНЕРАТОРЫ

красного сигнала

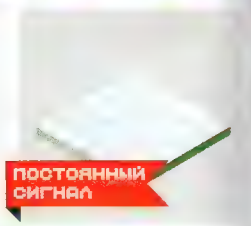
Вот что создаёт красный сигнал, питающий энергией твои устройства.
Одни предметы генерируют **постоянный** сигнал – тот, который не прекращается. А другие дают **временный** сигнал, то есть могут выключиться и перестать подавать энергию.

КРАСНЫЙ БЛОК

Блок красного камня подаёт сигнал постоянно. Прекращает, только если блок разрушить.

РЫЧАГ

Когда рычаг включён, он постоянно подаёт сигнал. Чтобы прекратить это, надо потянуть за рычаг.



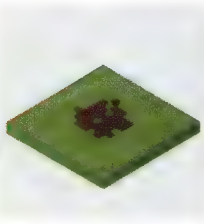
НАЖИМНАЯ ПЛАСТИНА

Если пластина нажата, она даёт постоянный сигнал, пока с неё не уберут груз.

ПЕРЕНОСЧИКИ

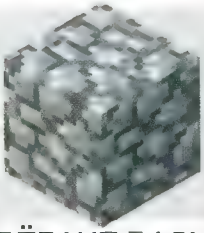
красного сигнала

Энергия бесполезна, если не можешь доставить её туда, куда надо. Вот как это сделать.



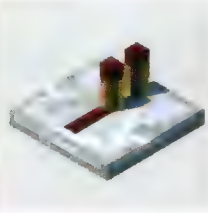
КРАСНАЯ ПЫЛЬ

Это аналог электропровода. Она может расщеплять сигнал, доставляя его в разные места, и даже спускать по лестнице.



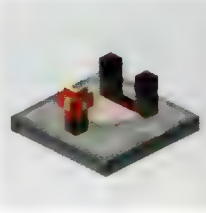
ТВЁРДЫЕ БЛОКИ

Почти все твёрдые блоки в «Майнкрафте» могут передавать сигнал, но не дальше, чем на соседний блок.



ПОВТОРИТЕЛЬ

Повторители **усиливают** или **задерживают** сигнал, и не дают наложиться двум сигналам, идущим с коротким промежутком.



КОМПАРАТОР

Для начинающих компаратор – штука сложная, мы вернёмся к нему в будущем.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Если положить рядом с твёрдым блоком повторитель и подать на него энергию, блок будет действовать как красный факел, создавая постоянный сигнал. Однако с прозрачными блоками, такими как стекло, это не работает.

НАТЯЖНОЙ ДАТЧИК

Если дёрнуть за проволоку, создаётся сигнал, который прекратить невозможно.

СУНДУК-ЛОВУШКА

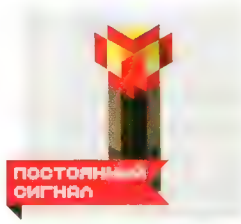
Когда он открыт, то создаёт постоянный сигнал и может питать энергией ловушки.

ДАТЧИК ДНЕВНОГО СВЕТА

Днём солнечная панель создаёт постоянный сигнал, а ночью выключается.

КНОПКА

При нажатии происходит выброс энергии, прекращающийся при возвращении кнопки в исходное положение.



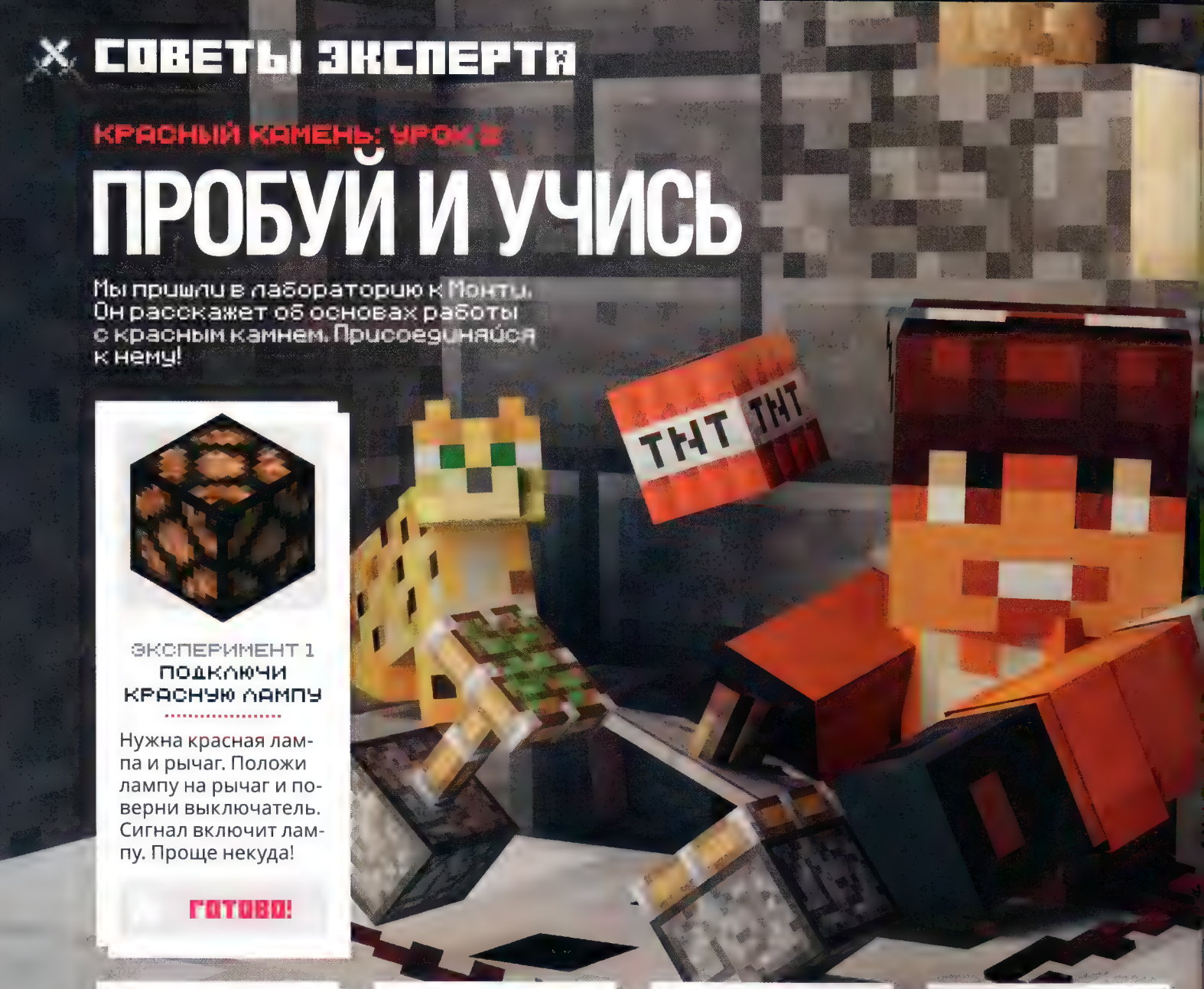
КРАСНЫЙ ФАКЕЛ

Подобно красному блоку, красный факел непрерывно подаёт энергию на соседние блоки.

КРАСНЫЙ КАМЕНЬ: УРОК 2

ПРОБУЙ И УЧИСЬ

Мы пришли в лабораторию к Монти. Он расскажет об основах работы с красным камнем. Присоединяйся к нему!

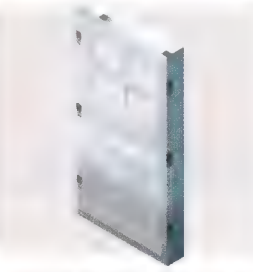


ЭКСПЕРИМЕНТ 1

ПОДКЛЮЧИ КРАСНУЮ ЛАМПУ

Нужна красная лампа и рычаг. Положи лампу на рычаг и поверни выключатель. Сигнал включит лампу. Проще некуда!

☐ ГОТОВО!

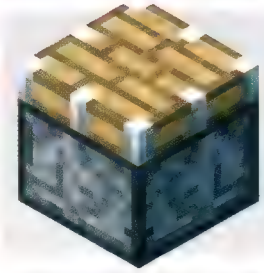


ЭКСПЕРИМЕНТ 2

СМАСТЕРИ ЭЛЕКТРИЧЕСКУЮ ДВЕРЬ

Подай сигнал красного камня на дверь (ворота или люк), чтобы открыть и закрыть их. Железные двери можно открыть только красным сигналом.

☐ ГОТОВО!

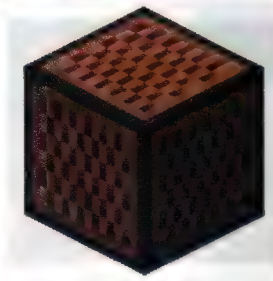


ЭКСПЕРИМЕНТ 3

СДЕЛАЙ ПОРШЕНЬ

Подай энергию на поршень, потом выключи. Он выдвинется и спрячется опять. Поршни – важная часть всех движущихся устройств.

☐ ГОТОВО!

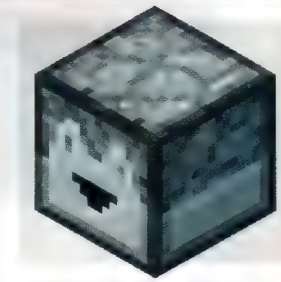


ЭКСПЕРИМЕНТ 4

ВКЛЮЧИ МУЗЫКАЛЬНЫЙ БЛОК

Подсоедини музыкальный блок к нажимной пластине, и, если на неё наступит чужак, раздастся звук. Теперь понятно, зачем это?

☐ ГОТОВО!



ЭКСПЕРИМЕНТ 5

СООРУДИ СТРЕЛОМЁТ

Если запитать раздатчик стрел, он будет вести шквальный огонь. Подключи его к натяжному датчику – получишь ловушку.

☐ ГОТОВО!

ЭКСПЕРИМЕНТ 6

ДЕЙСТВУЙ С ОСТОРОЖНОСТЬЮ

Угадай, что произойдёт, если подать красный сигнал на такой блок... Вот именно! БУХ! Постарайся вовремя спрятаться.

ГОТОВО!

СЛЕДУЮЩИЕ ШАГИ ИСКРЫ

Я могла бы написать о красном камне целую книгу. Да нет, даже целую сотню книг! Изучи мои лучшие советы и скорей берись за дело! Чем больше практикуешься, тем круче будешь!

1 НАЧИНАЙ С ПРОСТОГО

Не пытайся бегать, пока не научишься ходить. Смастери несложные устройства, описанные здесь, а когда наберёшься мастерства, возьмись за что-нибудь посложнее.

2 ДЕЙСТВУЙ С РАЗМАХОМ

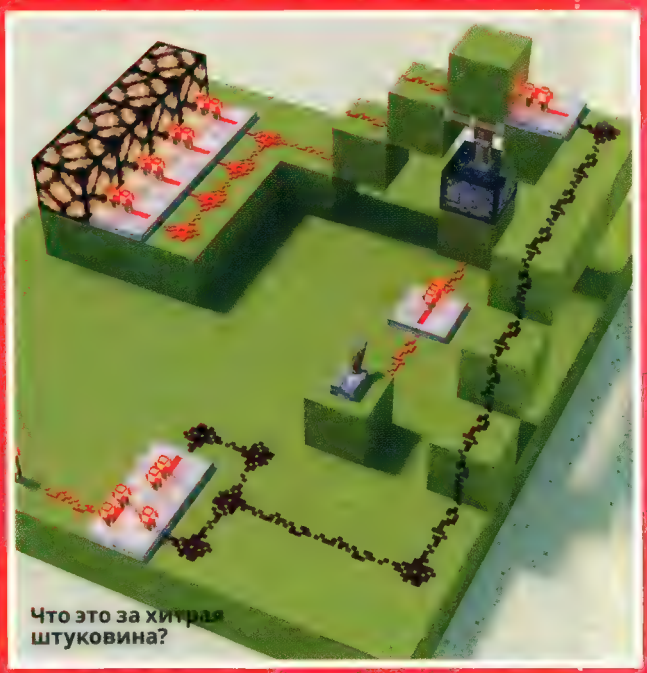
Не ограничивай себя в пространстве. На больших постройках ты лучше увидишь, как работает красный камень, и легко найдёшь неполадки, если что-то пойдёт не так. Со временем научишься делать более компактные вещи.

3 РАБОТАЙ В ТВОРЧЕСКОМ РЕЖИМЕ

Потренируйся вдали от кровожадных мобов в режиме творчества и только потом попытай счастья в режиме выживания. Создай рабочий мир – ровный, со светлой почвой. В нём удобнее практиковаться.

4 ВЫБИРАЙ НУЖНЫЕ БЛОКИ

Тренируйся на блоках светлой окраски, чтобы дорожки красного камня были хорошо видны. Для этого идеально подойдут деревянные блоки.



Что это за хитрая штуковина?

5 СМОТРИ ВИДЕО

На YouTube выложены тысячи роликов о красном камне. Они научат тебя множеству приёмов, которые ты приспособишь к своим постройкам.

6 ТРЕНИРУЙСЯ И ЕЩЁ РАЗ ТРЕНИРУЙСЯ

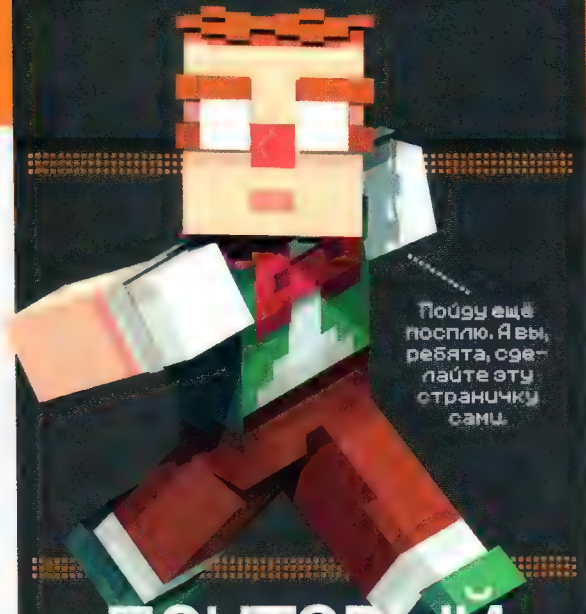
Никому не удавалось освоить красный камень в один присест. Это штука сложная, но не теряй надежды – чем больше строишь, тем больше понимаешь. Оглянуться не успеешь, как станешь мастером!

7 НЕ БОЙСЯ ОШИБОК

Потому что они непременно будут.

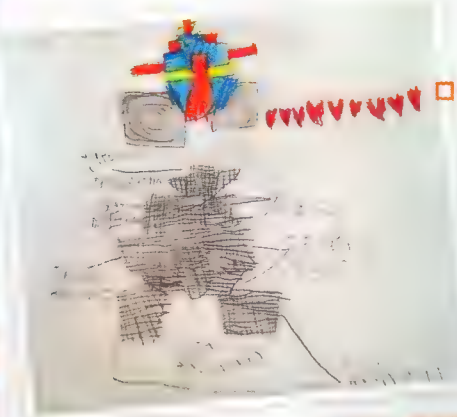
СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Красный камень не дружит с водой. Поэтому будь внимателен, ведь случайный поток может смыть твои красные провода и загубит все старания!



ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК МОНТИ

Привет, друзья-майнкрафтеры! Это моя самая любимая страница во всём журнале. Знаете, почему? Потому что всю работу делаете вы. А моё дело – только сидеть да вскрывать конверты. Красота!



10 сердечек и косую атаку с потерей трёх сердечек. А ещё он теряет полжизни, когда ест и пьёт. И я сделал чертёж.
Филипп, Хабаровск

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Я не очень понял, что за странные качества у твоего героя, но звучит потрясающе!

ТВОРЕНИЕ ИЗ ГЛИНЫ

Привет, Монти! Меня зовут Пийюс, я живу в Вильнюсе. Мне нравится всё в «Майнкрафте», особенно ваш потрясающий журнал. В гончарном кружке, пока все делали скучные чашки, я соорудил телепортатор в «Майнкрафт»! Вот фотография.
Пийюс, Вильнюс (Литва)

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Ого! Как красиво! Ты наверное, знаешь, что мне нравится всё в «Майнкрафте», но ты не догадываешься, что я люблю и керамику тоже. Да-да. В одном из следующих номеров я обязательно покажу свою бесценную коллекцию фарфоровых чашек XVII века...

ДОКТОР КТО?

Привет, Монти! Смотри, какой у меня ТАРДИС! Я назвал его «Большой внутри». А как тебе нравится мой десятый скин доктора? У меня вопрос. Никак не пойму, сколько времени проходит от одного журнала до другого. Не хочу пропустить ни одного номера!
Олег, Воронеж

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Классно строишь, Олег! А журнал выходит один раз в два месяца.

МЕГА ЗАБА

Привет, Медведь, Монти, Скаути и Искра! Я сделал вот такого пришельца и стал им играть. Я назвал себя Мега Заба. Я дал ему

ГОРОД ИЗ ЛАВЫ

Хочу показать снимок моего Лавового города. Надеюсь, вам понравится, и вы напечатаете его.
Аня, Барнаул

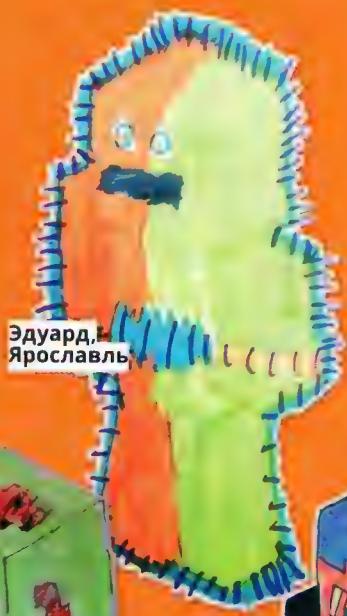
ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Ну и жаркий же город получился! Медведь говорит, вызывать иссушителя – значит нарываться на неприятности.

ТВОЁ ТВОРЧЕСТВО

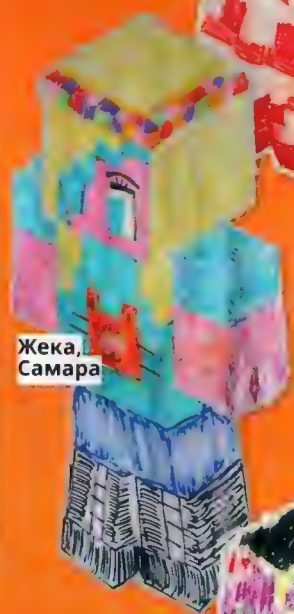
ГАЛЕРЕЯ СКАУТИ

У нас множество картинок разных мобов. Вот некоторые из самых интересных.

Даша, Мытищи


Эдуард, Ярославль

Лёша, Саратов


Жека, Самара

Марик, Екатеринбург

Игорь, Бронницы

Макс, Сочи

Саша, Мурманск

НАПИШИ МНЕ!

Пиши на электронный адрес **info@egmont.ru**: «Для Монти».

Вот и всё. Переверни страницу.

ПРИМЕНЕНИЕ КАКАО-БОБОВ

ИСПЕКИ ПЕЧЕНЬЕ

Из какао можно приготовить вкуснейшее печенье. Тебе понадобятся два снопа пшеницы и какао-бобы.

СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА ОТ МОНТИ

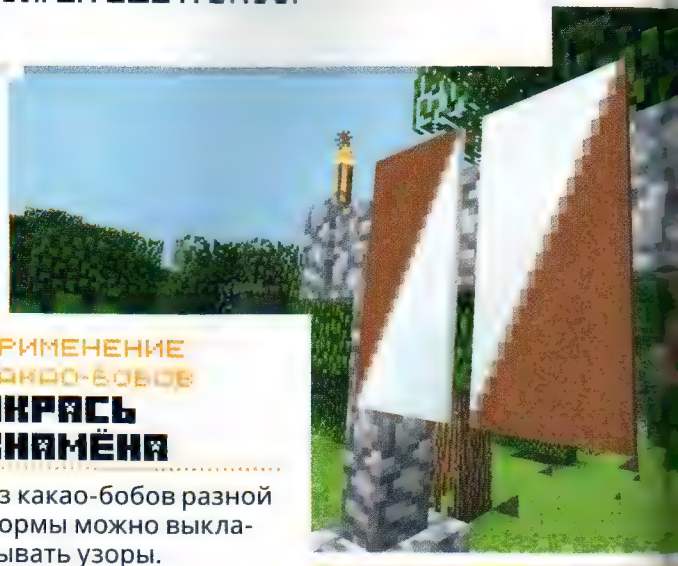
ХОЧУ КАКАО!

НАШ ВЫПУСК О ДЖУНГЛЯХ БУДЕТ НЕПОЛНЫМ БЕЗ РАССКАЗА О КАКАО. ОТ НЕГО СТОЛЬКО ПОЛЬЗЫ! ДА ЕЩЁ И ВКУС!

Как здорово быть учёным! Целыми днями ставишь эксперименты и открываешь всякие поразительные вещи. А в джунглях одна из самых удивительных штук – какао.

Какао растёт в стручках на стволах тропических деревьев. Добывай эти стручки любым инструментом, но лучше всего топором.

При добыче ты получишь какао-бобы, которые можно использовать по-разному. Давай узнаем побольше о том, чем полезно какао.



ПРИМЕНЕНИЕ КАКАО-БОБОВ

УКРАСЬ ЗНАМЁНА

Из какао-бобов разной формы можно выкладывать узоры.

ПРИМЕНЕНИЕ КАКАО-БОБОВ

ЦВЕТНОЙ ФЕЙЕРВЕРК

Соедини какао с порохом, и получишь коричневую звезду.

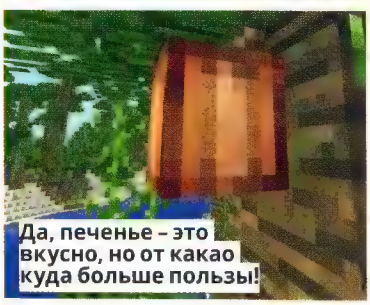
ВЫРАЩИВАЕМ КАКАО

Какао-бобы необычны, потому что их можно выращивать на стволах тропических деревьев.

Какао-бобы растут в три этапа. Сначала стручок маленький, зелёный, потом вырастает и становится коричневым, а под конец делается пухлым, оранжевым.

Если собрать какао на двух первых стадиях, получишь только по одному бобу. А из стручка на последней стадии можно добыть 2–3 боба.

Костная мука ускоряет созревание на одну стадию.



Да, печенье – это вкусно, но от какао куда больше пользы!

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Если какао-бобы, выросшие на тропических деревьях, двигать поршнем вверх-вниз, можно их сорвать. Прочитай руководство по красному камню от Искры и попробуй смастерить машину, которая соберёт урожай какао.

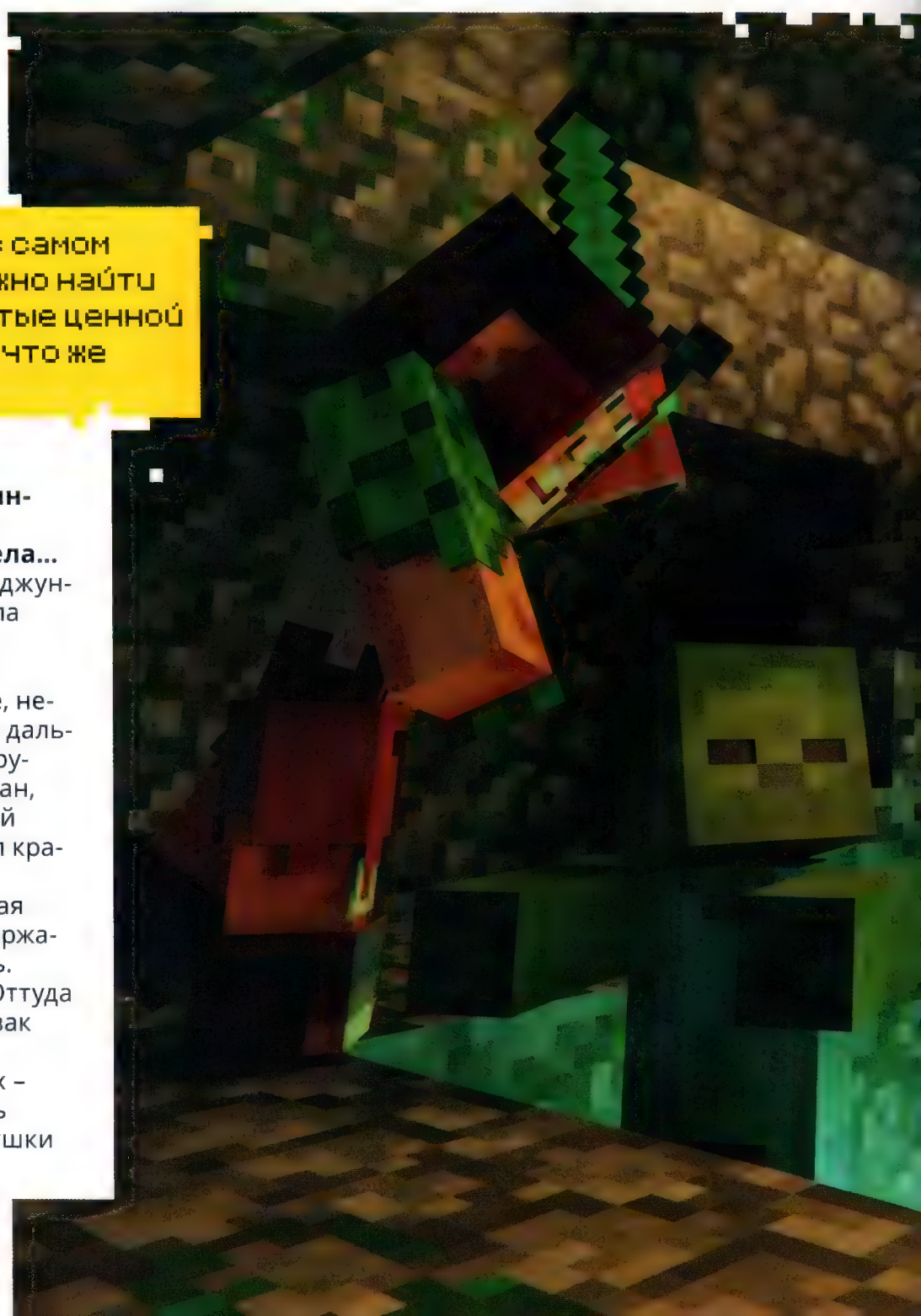
ПРИМЕНЕНИЕ КАКАО-БОБОВ

КОРИЧНЕВАЯ КРАСКА

Какао-бобами можно покрасить овцу, а потом состричь с неё 1–3 блока коричневой шерсти. А ещё можно покрасить кожаные доспехи и ошейник приручённого волка. Кроме того, ими можно раскрасить стекло и терракоту.

СОВЕТЫ ПУТЕШЕСТВЕННИКУ ОТ СКАУТИ

ЧТО ИСКАТЬ В



Далеко-предалеко, в самом сердце джунглей, можно найти храмы, доверху набитые ценной добычей. Посмотрим, что же скрыто внутри...

Когда я впервые заглянула в таинственный храм джунглей, то оторопела...

Я много дней шла по джунглям, и одежда промокла от пота. Даже боялась, что оружие заржавеет.

Джунгли были густые, непролазные, я не видела дальше своего носа. Но прорубившись через гущу лиан, вдруг увидела огромный храм. До чего же он был красив!

И хоть я и была мокрая и грязная, всё же не удержалась и заглянула внутрь. И правильно сделала. Оттуда я вынесла полный рюкзак ценных вещей.

Но храмы в джунглях – места опасные! Хочешь остаться жив – держи ушки на макушке!

ХРАМЕ?

КАК ИХ НАЙТИ?

1 ПРАВИЛЬНО ВЫБЕРИ БИОМ

Храмы появляются только в биомах джунглей. А джунгли располагаются рядом с пустынями, столовыми горами и саваннами.

2 РАЗВЕДИ ОГОНЬ

На первый взгляд, неэкологично, но в игре (и только в игре) можно... Если поджечь листву огнивом, то лес сгорит и откроет храм.

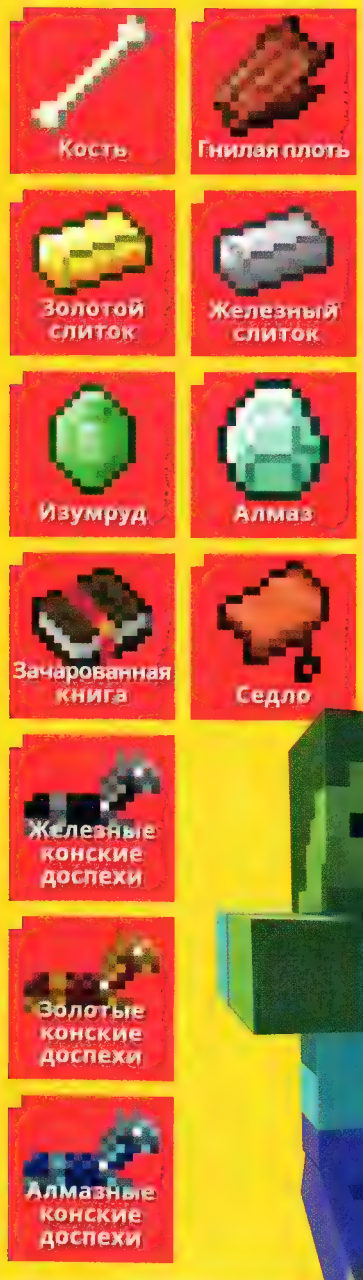
3 ЗАБЕРИСЬ ПОВЫШЕ

Построй высокую колонну, чтобы лучше разглядеть окрестные джунгли. Это не всегда удаётся, особенно если листва очень густа, но попробовать стоит. Только помни, что не во всех джунглях есть храмы.

А ЧТО ВНУТРИ?

СОКРОВИЩА ДЖУНГЛЕЙ

Каждый сундук храма джунглей хранит в себе от двух до шести предметов, и некоторые из них очень ценные. Если хочешь скакать верхом, ты пришёл по адресу...

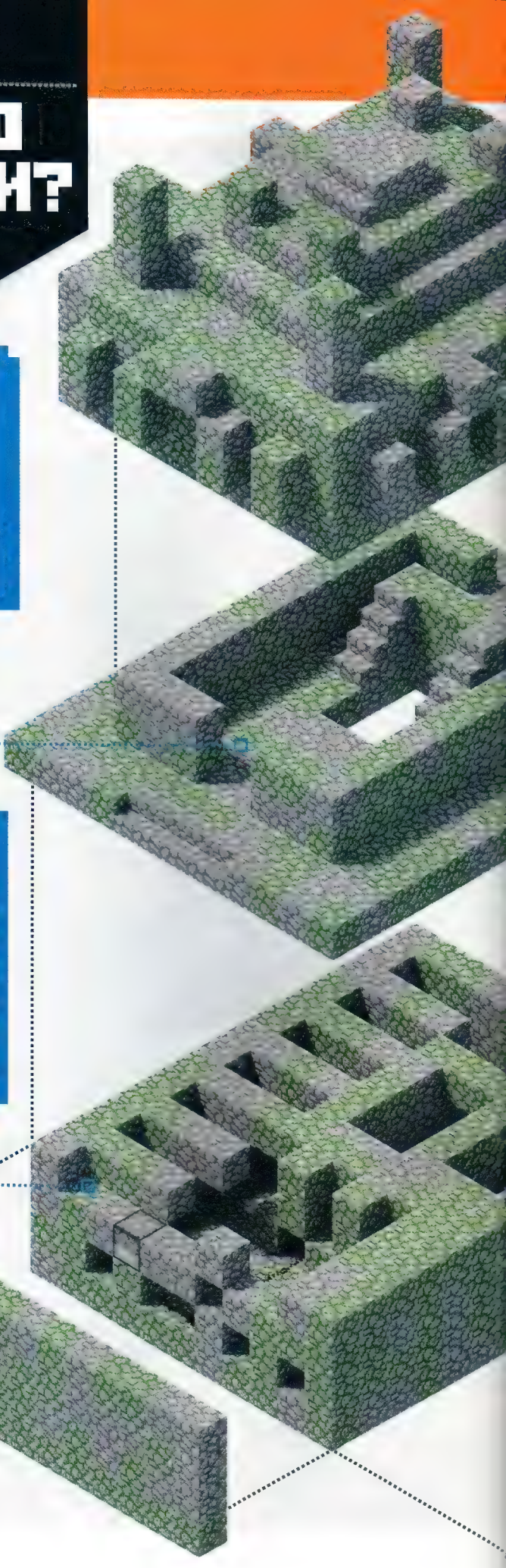


ТРИ ЭТАЖА ДОБЫЧИ

Храмы джунглей обычно трёхэтажные, и самые ценные сокровища хранятся на нижнем уровне.

КУДА ЖЕ МЫ БЕЗ МОБОВ?

В этих зданиях обычно не водится каких-то особенных мобов, но на нижнем уровне в темноте попадаются смертоносные твари. Так что расставь побольше факелов.



ИЗБЕГАЕМ ЛОВУШЕК

В храме джунглей стоят два сундука. Первый защищён натяжным датчиком, поэтому будь осторожен...

На нижнем уровне храма ты увидишь на стене три рычага. Пройди мимо и следуй по узкому коридору, расставляя факелы.

Внимательно смотри под ноги, обращай внимание на ниши в стенах коридора. Постарайся заметить в начале коридора проволоку – это натяжной датчик. Если его задеть, раздатчик, скрытый в плюще, закидает тебя стрелами.

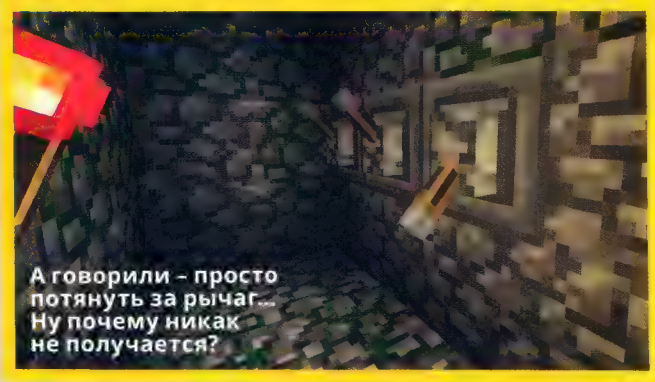
Перережь проволоку ножницами или перешагни через неё и иди дальше по коридору. Придётся тем же способом обезвредить вторую растяжку у сундука. И после этого путь к желанной добыче будет открыт.

Вторая ловушка в храме требует переключения рычагов. Это не так уж трудно, если знаешь, что делать...

Войдя на нижний уровень, ты увидишь на стене три рычага. Если пощёлкать ими в правильном порядке, то один блок на среднем уровне сдвинется, и ты попадёшь в каморку с сундуками.
Ниже дано решение, но мы перевернули его вверх ногами. Вдруг ты хочешь подумать сам.

1. Потяни за рычаг, самый дальний от лестницы.
2. Потяни за рычаг, ближайший к лестнице.
3. Верни ближайший к лестнице рычаг в исходное положение.
4. Верни дальний от лестницы рычаг в исходное положение.

Если тебе неохота решать головоломки, просто разбей стену между рычагами киркой. Перед тобой откроется сокровищница – заходи и бери что хочешь.



А говорили – просто потянуть за рычаг... Ну почему никак не получается?

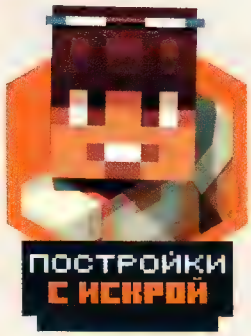
ЗА БЛОКАМИ

В храмах джунглей можно добыть булыжник, замшелый камень и резные каменные кирпичи.

СОБЕРИ ВСЁ!

Здесь можно найти липкие поршни и другие краснокаменные штучки. Обязательно прихвати их с собой – пригодятся!

30 МИНУТ 1 2 3 4 ЛЕГКО



ДВЕРЬ-ЛОВУШКА ИЗ КРАСНОГО КАМНЯ

Не знаю почему, но в последнее время Монти часто спрашивает меня, можно ли устроить ловушку для гриферов, которые таскают вещи из сундуков. Я всегда рада построить что-нибудь новенькое, поэтому, подкрепившись печеньем из секретных запасов Монти, соорудила вот эту красоту. Просто и неотвратимо!

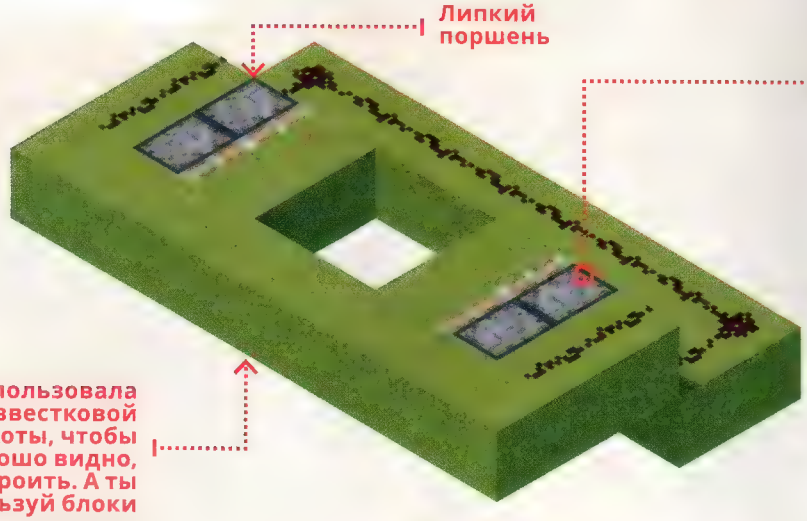
СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Можешь сделать боковые плечи подлиннее. Установи больше поршней и сделай ложный пол шире.

01

ЖИВОЙ ПРОВОД

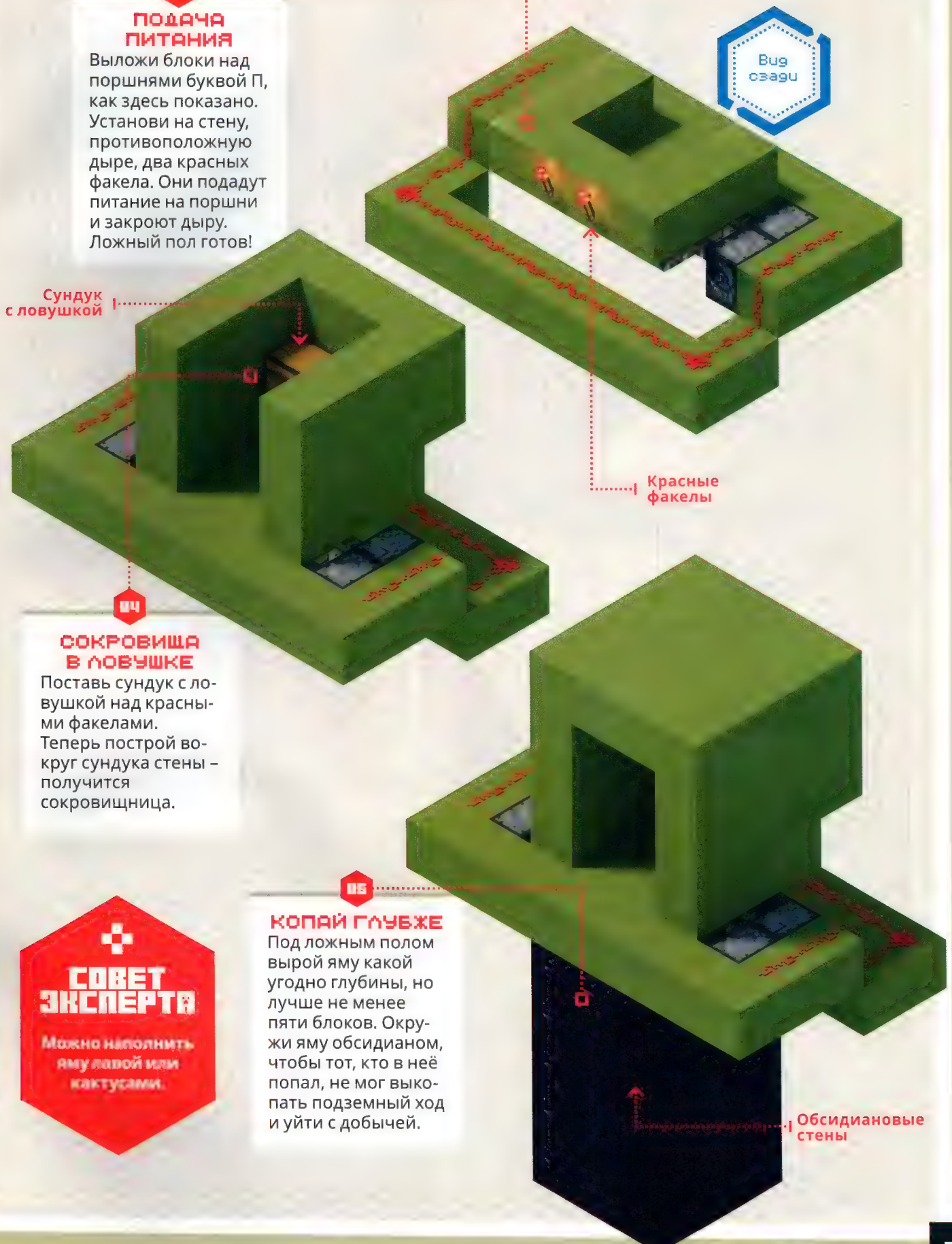
Положи в ряд восемь блоков. Добавь по одному блоку перед каждым концом и сделай ступеньку ещё в два блока. Выложи по верху блоков и ступенек дорожку из красной пыли.



02

ЛОЖНЫЙ ПОЛ

Добавь с обеих сторон липкие поршни, направленные от красного камня. Положи перед каждым поршнем по одному блоку, такому же, как пол твоего здания. А теперь закончи пол ещё одной шеренгой блоков, оставив посередине дыру 2 × 2 блока, как здесь показано.



03

ПОДАЧА ПИТАНИЯ

Выложи блоки над поршнями буквой П, как здесь показано. Установи на стену, противоположную дыре, два красных факела. Они подадут питание на поршни и закроют дыру. Ложный пол готов!

04

СОКРОВИЩА В ЛОВУШКЕ

Поставь сундук с ловушкой над красными факелами. Теперь построй вокруг сундука стены – получится сокровищница.

05

КОПАЙ ГЛУБЖЕ

Под ложным полом вырой яму какой угодно глубины, но лучше не менее пяти блоков. Окружи яму обсидианом, чтобы тот, кто в неё попал, не мог выкопать подземный ход и уйти с добычей.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Можно наполнить яму лавой или кактусами.

ПАУКИ

Когда в мире «Майнкрафта» наступает темнота, там правят пауки. Прислушайся к советам Медведя о том, как с ними справиться.

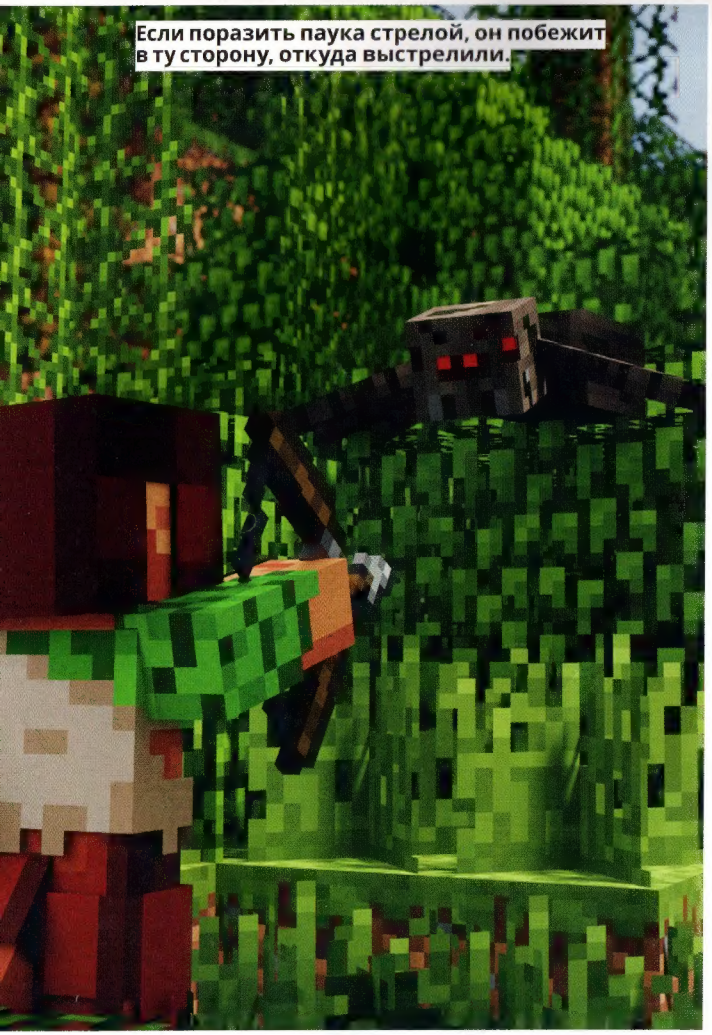
ПОЛЗУЧИЕ ТВАРИ

Пауки – существа хитрые. К встрече с ними надо быть готовым заранее. Днём они нейтральны и не затевают драк. Но ночью становятся агрессивными и сразу нападают.

Хотя даже днём будь бдителен. Если раздразнить паука при ярком свете, он разозлится и бросится в погоню. А бегают пауки гораздо быстрее других мобов, поэтому, когда они рядом, будь начеку – приблизившись, они прыгнут на твоего героя, а их укусы сильно вредят здоровью.

К тому же пауки видят лучше других мобов, рыщущих в темноте, и могут заметить тебя издалека. Хуже того, они умеют лазать по стенам. Даже если ты спрятался в укрытие, они могут перебраться через стену и внезапно напасть.

А ещё они такие мелкие, что могут протиснуться в любую щель. Поэтому от разъярённого паука трудно скрыться. Медведь пауков недолюбливает, в основном из-за их ног и глаз – уж больно они противные.



Если поразить паука стрелой, он побежит в ту сторону, откуда выстрелили.

Паука лучше атаковать с позиции на один блок ниже - тогда будет легче в него попасть.

Иногда на спине у паука восседает скелет или зомби.

ПОДРОБНОСТИ

МЕСТО

ПАУКИ СПАУНЯТСЯ В ТЕМНОТЕ, ПОЭТОМУ СТАРАЙСЯ ОСВЕЩАТЬ ТЁМНЫЕ ЗАКОУЛКИ. ПАУТИНА, КОТОРУЮ ОНИ РОНЯЮТ, ПРИГОДИТСЯ ДЛЯ ЛУКОВ И УДОЧЕК.

ЧТО РОНЯЮТ

Паутина
Каждый паук роняет до двух мотков.

Паучий глаз
С вероятностью 33%, если убит игроком.

Опыт
5 очков, если убит игроком или ручным волком.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Пауки довольно глупы. Они часто падают с высоты и после этого становятся дружелюбными. Подбери паутину и паучьи глаза, оброненные этими неуклюжками.

БОЕВЫЕ СОВЕТЫ МЕДВЕДЯ

ПОД КРЫШЕЙ
Когда начал новую игру, строй быстро и как можно скорее возведи крышу. Если убежище будет без крыши, туда заберутся пауки.

НЕ ВПУСКАЙ
Сделай по верху стены выступ шириной в блок, и пауки не смогут через неё перелезть. Наблюдай за пауками, рыщущими вокруг базы, через стеклянные блоки.

ИНСТРУМЕНТЫ
Алмазный меч зарубит паука за два-три удара. Но драться с пауками трудно: они проворны и плохо различимы во тьме. Не надо их недооценивать!

ПРОСТО МАГИЯ
Для борьбы с пауками были специально созданы чары «Бич членистоногих». Однако пауки нечувствительны к яду, отравленное оружие тут не поможет.

ОТСТУПАЙ!!
Если ввязался в битву с пауком и видишь, что проигрываешь, беги со всех ног. Держись на шаг впереди врага и высматривай надёжное укрытие.

ЗА ДЕЛО!

Нам всем жалко Монти, поэтому сегодняшние задания довольно миролюбивые. Вот такие:

ЗАДАНИЕ 1

БЕГ С БАРЬЕРАМИ

Создай поле, поставь больше заборов, запусти ручьи и поставь любые другие препятствия. Потом садись верхом на скакуна и скачи наперегонки с друзьями. Бонусные очки тому, кто оседлает свинью!

ЗАДАНИЕ 2

КОРОЛЬ УРОЖАЯ

Построй ферму и выращивай на ней всё подряд – от какао до грибов. А чтобы было сложнее, расположи ферму под землёй.

ЗАДАНИЕ 3

ЗАДАНИЕ 4

ЭТО ВОЛШЕБСТВО

Возьми удочку и попытай счастья. Кто первым выудит зачарованный предмет? Что это будет – книга, лук или волшебная удочка?

КОПАЙ ГЛУБЖЕ!

Нет ничего приятнее, чем выкопать глубокую-преглубокую яму! Посоревнуйся с друзьями: кто быстрей доберётся до скального основания?

ПРЕДУПРЕЖДАЕМ: только опытный майнкрафтер даст больше половины правильных ответов!

ХОРОШО ЛИ ТЫ ЗНАЕШЬ «МАЙНКРАФТ»?

Мы бродили по жарким джунглям и спускались на дно океана, чтобы придумать для тебя эти вопросы. Сумеешь ответить на них?

ВОПРОС 1
До какой максимальной высоты может вырасти тропическое дерево?

ВОПРОС 2
Что это за предмет?

ВОПРОС 3
Какое зелье получится, если в грубое зелье добавить мембрану фантома?

ВОПРОС 4
Что надо сделать, чтобы получить достижение «Почти как рыба»?

ВОПРОС 5
Каким инструментом проще всего собрать урожай какао?

ВОПРОС 6
Для чего эта схема?

ВОПРОС 7
Есть три породы ручных кошек: рыжая, сиамская и ... .

ВОПРОС 8
Сколько дней надо не спать, чтобы на тебя напал фантом: 3, 4 или 5?

ВОПРОС 9
Сколько этажей в храме джунглей?

ВОПРОС 10
Что роняет черепашонок, превращаясь во взрослую черепаху?

ВОПРОС 11
Что это за блок?

ВОПРОС 12
Чем нельзя приручить животное: сырым лососем, какао-бобами, морковкой?

Ответы: 1. 31 блок. 2. Тотем бессмертия. 3. Зелье лёгкости. 4. Провести целый день под водой. 5. Киркой. 6. Для раздатчика. 7. Чёрно-белая. 8. 3. 9. 3. 10. Щиток. 11. Древесина тропического дерева. 12. Какао-бобами.

ОТКРОЙ ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT™

MOJANG

С СЕРИЕЙ КНИГ ИЗДАТЕЛЬСТВА «ЭГМОНТ»

ЛЕВ
ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ

На правах рекламы

© 2018 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

Журнал «Майнкрафт» № 2 (5) май 2019. Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Печать офсетная. Бумага мелованная. Издательство: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Адрес: Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Дата печати (производства): 04.2019. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д., д. 4. www.egmont.ru, info@egmont.ru. Цена свободная. К журналу прилагается вложение. Информация о вложении указана на индивидуальной упаковке.

EAC